กำหนดการ

โครงการ การแข่งขันประกวดการจัดทำสื่อการเรียนรู้ประเภทบอร์ดเกมส์ (Board game)

ณ ห้องประชุม ๑ ชั้น ๓ อาคารฝึกประสบการณ์วิชาชีพเชิงบูรณาการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

ระหว่างวันที่ ๒๑-๒๒ พฤศจิกายน พ.ศ.๒๕๖๙ และวันที่ ๒๖ ธันวาคม พ.ศ. ๒๕๖๙

วันที่ ๒๑ เดือนพฤศจิกายน ๒๕๖๙

๐๙.๐๐ – ๑๐.๐๐ น. กิจกรรม Workshop Brief: 'เขียน Rulebook อย่างไรให้เข้าใจง่ายภายใน ๕ นาที' โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว ๓) นายชานน สรรเสริญ

๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ ๔) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข

๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. กิจกรรม Game Balancing & Rulebook Writing: ปรับสมดุลระบบเกมและร่างกฎกติกาฉบับสมบูรณ์ โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว ๓) นายชานน สรรเสริญ

๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ ๔) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข

๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๐ - ๑๕.๐๐ น. กิจกรรม Blind Playtest #๒ (Public/Mentors): เปิดให้ผู้เข้าชมงาน / Mentor / ผู้เล่นภายนอก เข้ามาทดลองเล่นจริง โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว ๓) นายชานน สรรเสริญ

๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ ๔) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข

๑๕.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. กิจกรรม Iteration Phase: สรุปข้อผิดพลาด และปรับปรุง Component/Rules เป็นเวอร์ชันเกือบสมบูรณ์ ส่งรายชื่อเกม ชื่อนวัตกรรม และคำอธิบายสั้นๆ (Short Synopsis) ให้กองประกวด โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว ๓) นายชานน สรรเสริญ

๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ ๔) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข

วันที่ ๒๒ เดือนพฤศจิกายน ๒๕๖๙

๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น. กิจกรรม Final Component Assembly: พิมพ์การ์ด ตัดชิ้นส่วน ทำกระดานเวอร์ชัน เสนอผลงานให้เรียบร้อยสวยงาม โดยทีมวิทยากร

๑) นายพีรัช ษรานุรัก
๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์
๓) นายชานน สรรเสริญ
๔) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข

๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๐ - ๑๕.๐๐ น. กิจกรรม Pitching Deck Preparation: ทำสไลด์นำเสนอ (เน้น: จุดเด่นของเกม, กลุ่มเป้าหมาย, กลไกหลัก, ความสนุก) โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว
๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์
๓) นายชานน สรรเสริญ
๔) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข

๑๕.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. กิจกรรม Dry Run / Rehearsal: ซ้อมนำเสนอแบบจับเวลา (ทีมละ ๕ นาที + Q&A ๓ นาที) พร้อมรับ Feedback จาก Mentor ส่งไฟล์สไลด์นำเสนอฉบับสมบูรณ์ และส่งตัวอย่างเกมฉบับ Final Prototype โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว
๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์
๓) นายชานน สรรเสริญ
๔) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข

วันที่ ๒๖ เดือนธันวาคม ๒๕๖๙

๐๘.๐๐ – ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมประกวด และตั้งโต๊ะแสดงผลงาน (Board Game Showcase)

๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.Final Pitching Session (Block A): การนำเสนอผลงานบนเวที (ทีมที่ ๑ - ๑๐) และบรรยายเสริมความรู้เกี่ยวข้องกับการประกวด โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว ๔) นายพีรัช ษรานุรัก

๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ ๕) นายชานน สรรเสริญ

๓) นายภัทราวุธ ใจสุทธิ

๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. กิจกรรม Final Pitching Session (Block B): การนำเสนอผลงานบนเวที (ทีมที่เหลือ) และบรรยายให้ข้อคิดเห็นภาพรวมของการประกวด (Feedback) และ กิจกรรม Jury Deliberation & Public Play-Test:

• คณะกรรมการรวบรวมและสรุปคะแนน

• เปิดโซนให้ผู้ร่วมงานและกรรมการเดินเล่นบอร์ดเกมของทุกทีม

โดยทีมวิทยากร

๑) นายกานต์ มานะแก้ว ๔) นายพีรัช ษรานุรัก

๒) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ ๕) นายชานน สรรเสริญ

๓) นายภัทราวุธ ใจสุทธิ

๑๖.๐๐ - ๑๗.๐๐ น. กิจกรรม Award Ceremony & Closing:

พิธีมอบรางวัล (รางวัลชนะเลิศ, รองชนะเลิศ, Best Art, Best Innovation) และถ่ายภาพร่วมกัน

หมายเหตุ อาหารว่างเวลา ๑๐.๓๐ และ ๑๔.๓๐ น.

การแต่งกายวันที่อบรม และแข่งขัน สวมกางเกงยาว เสื้อคณะ **วันประกาศผลรับรางวัล** ชุดนักศึกษาตามระเบียบของชั้นปี หรือเสื้อจัดทำให้ในการประกวด (กำหนดการอาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสม