

โครงการ การจัดการแข่งขันประกวดการจัดทำสื่อการเรียนรู้ประเภทบอร์ดเกมส์ (Board game)

ณ ห้องประชุม ๑ ชั้น ๓ อาคารฝึกประสบการณ์วิชาชีพเชิงบูรณาการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

૦૯.૦૦ - ૦૯.૩૦ ના.

- ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมประกวด
ห้องประชุม ๑ ชั้น ๓ อาคารฝึกประสบการณ์วิชาชีพเชิงบูรณาการ
มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

၀၈.၈၀ - ၀၉.၀၀ နှု.

- พิธีเปิดโครงการ

โดย รองศาสตราจารย์ ดร.เปรี๊ยะ กิจรัตน์ภร

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

กล่าวรายงาน โดย รองอธิการบดีฝ่ายกิจการนักศึกษาและศิลปวัฒนธรรม

၀၆.၀၀ - ၅၅.၀၀ နှု.

- กิจกรรม Ice Breaking และการสร้างทีม

(สำหรับผู้สมัครฉายเดี่ยว/ต้องการหาทีมเพิ่ม) โดยทีมวิทยากร

๑) นายพีรช ษรานุรัก

๒) อ.วรารุช ยอดจันทร์

๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ

๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม

๕) นายชานน สรรเสริญ

๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์

๗) นายกานต์ มานะแก้ว

๘) นางสาวอรอุมา เข้มอนุสุข

১১.০০ - ১২.০০ ন.

- กิจกรรม Keynote Talk: 'จากไอเดียสู่กลไกเกม :

วิธีออกแบบ Core Loop ในบอร์ดเกม' โดยทีมวิทยากร

๑) นายพีรช ษรานรัก

๒) อ.วรารุช ยอดจันทร์

๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ

๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม

๕) นายชานน สรรเสริญ

๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์

๗) นายกานต์ มานะแก้ว

๘) นางสาวอรอุมา เข้มอนสุข

၁၉.၀၀ - ၂၈.၀၀ နှု.

- พักรับประทานอาหารกลางวัน

௧௭.௦௦ - ௧௯.௭௦ ப.

- กิจกรรม Brainstorming Session :

ทีมร่วมกันระดมไอเดีย กำหนด Theme, Target Audience

และ Core Mechanics โดยทีมวิทยากร

๑) นายพีรช ษรานุรัก

๒) อ.วรารุธ ยอดจันทร์

๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ

๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม

๕) นายชานน สรรเสริญ

๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์

๗) นายกานต์ มานะแก้ว

๘) นางสาวอรอุมา เข้มอนุสุข

๑๕.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.

- กิจกรรม Concept Check Point:

นำเสนอคอนเซ็ปต์เกม ๒ นาทีกับ Mentor/ เพื่อรับคำแนะนำ สรุปทิศทางประจำวัน วางแผนงานสำหรับวันถัดไป และปิดกิจกรรม โดยทีมวิทยากร

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| ๑) นายพีรช ษรานุรักษ์ | ๒) อ.วรารุช ยอดจันทร์ |
| ๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ | ๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม |
| ๕) นายชานน สรรเสริญ | ๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ |
| ๗) นายกานต์ มานะแก้ว | ๘) นางสาวอรอุมา เข้มอนุสุข |

วันอาทิตย์ที่ ๑๘ ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐ น.

- กิจกรรม Morning Brief & รับแจกอุปกรณ์ทำ Prototype

(การ์ดเปล่า ลูกเต๋า ตัวเดิน กระดานเปล่า) โดยทีมวิทยากร

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| ๑) นายพีรช ษรานุรักษ์ | ๒) อ.วรารุช ยอดจันทร์ |
| ๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ | ๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม |
| ๕) นายชานน สรรเสริญ | ๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ |
| ๗) นายกานต์ มานะแก้ว | ๘) นางสาวอรอุมา เข้มอนุสุข |

๐๙.๓๐ - ๑๒.๐๐ น.

- กิจกรรม Rapid Prototyping: เร่งสร้าง Paper Prototype เน้นให้เล่นระบบเกมได้ ไม่เน้นความสวยงาม โดยทีมวิทยากร

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| ๑) นายพีรช ษรานุรักษ์ | ๒) อ.วรารุช ยอดจันทร์ |
| ๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ | ๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม |
| ๕) นายชานน สรรเสริญ | ๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ |
| ๗) นายกานต์ มานะแก้ว | ๘) นางสาวอรอุมา เข้มอนุสุข |

๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.

- พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๐ - ๑๕.๐๐ น.

- กิจกรรม Internal Playtesting: ทดลองเล่นกันเองภายในทีม

เพื่อดูว่าระบบเกมขับเคลื่อนได้ตามที่คิดหรือไม่ โดยทีมวิทยากร

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| ๑) นายพีรช ษรานุรักษ์ | ๒) อ.วรารุช ยอดจันทร์ |
| ๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ | ๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม |
| ๕) นายชานน สรรเสริญ | ๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ |
| ๗) นายกานต์ มานะแก้ว | ๘) นางสาวอรอุมา เข้มอนุสุข |

๑๕.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. - กิจกรรม Blind Playtest #๑ (Cross-Team): สลับให้ทีมอื่นทดลองเล่น โดยอ่านเพียง Rule Sheet รวบรวม Feedback สรุปจุดที่ต้องแก้ไข และวางแผน

ปรับแก้ในวันถัดไปเบื้องต้นโดยทีมวิทยากร

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| ๑) นายพีรช ษรานุรักษ์ | ๒) อ.วรารุช ยอดจันทร์ |
| ๓) นายภัทรารุช ใจสุทธิ | ๔) ผศ.ดร.ฉันทัส เพียรธรรม |
| ๕) นายชานน สรรเสริณ | ๖) ผศ.ณรงค์ฤทธิ์ หล้าพันธ์ |
| ๗) นายกานต์ มานะแก้ว | ๘) นางสาวอรอุมา เข็มอนุสุข |

หมายเหตุ

- อาหารว่างเวลา ๑๐.๓๐ และ ๑๔.๓๐ น.
- การแต่งกาย วันที่อบรม และวันแข่งขันสวมกางเกงยาว เสื้อคอฉะ
- วันประกาศผลรางวัล ชุदनักศึกษาตามระเบียบของชั้นปี
- หรือเสื้อจัดทำในการประกวด
- (กำหนดการอาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสม)